

High five! 3 Digikirja

Digikirja sisältää sähköisiä tehtäviä ja pelejä oppilaan käyttöön.

- Digikirja on pelillinen oppimisalusta, jossa oppilas tehtäviä suorittamalla kerää itselleen erilaisia palkintoja.
- Tehtäviä voi tehdä joko yhden tai useamman kerrallaan, sillä peli muistaa paikan, johon viimeksi on jääty.

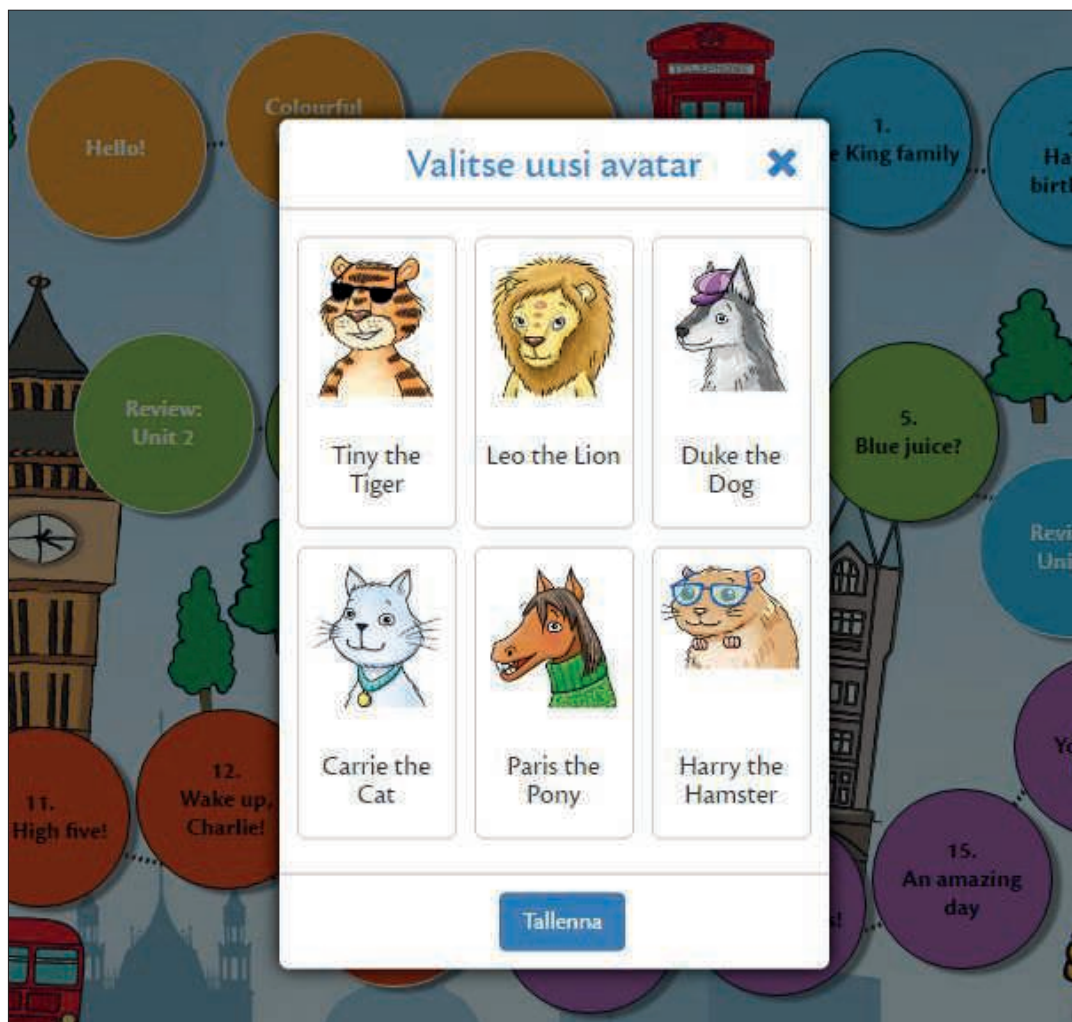
Pääsetkö lukuvuoden loppuun mennessä titaanitasolle ja saatko kerättyä kaikki jalokivet?

**High
five!**



Aloituskäyttö

Valitse ensin itsellesi avatar-hahmo, jolla pelissä seikkailet. Voit vaihtaa hahmon valmiin nimen esimerkiksi omaksi nimeksesi tai muuhun valitsemaasi nimeen.



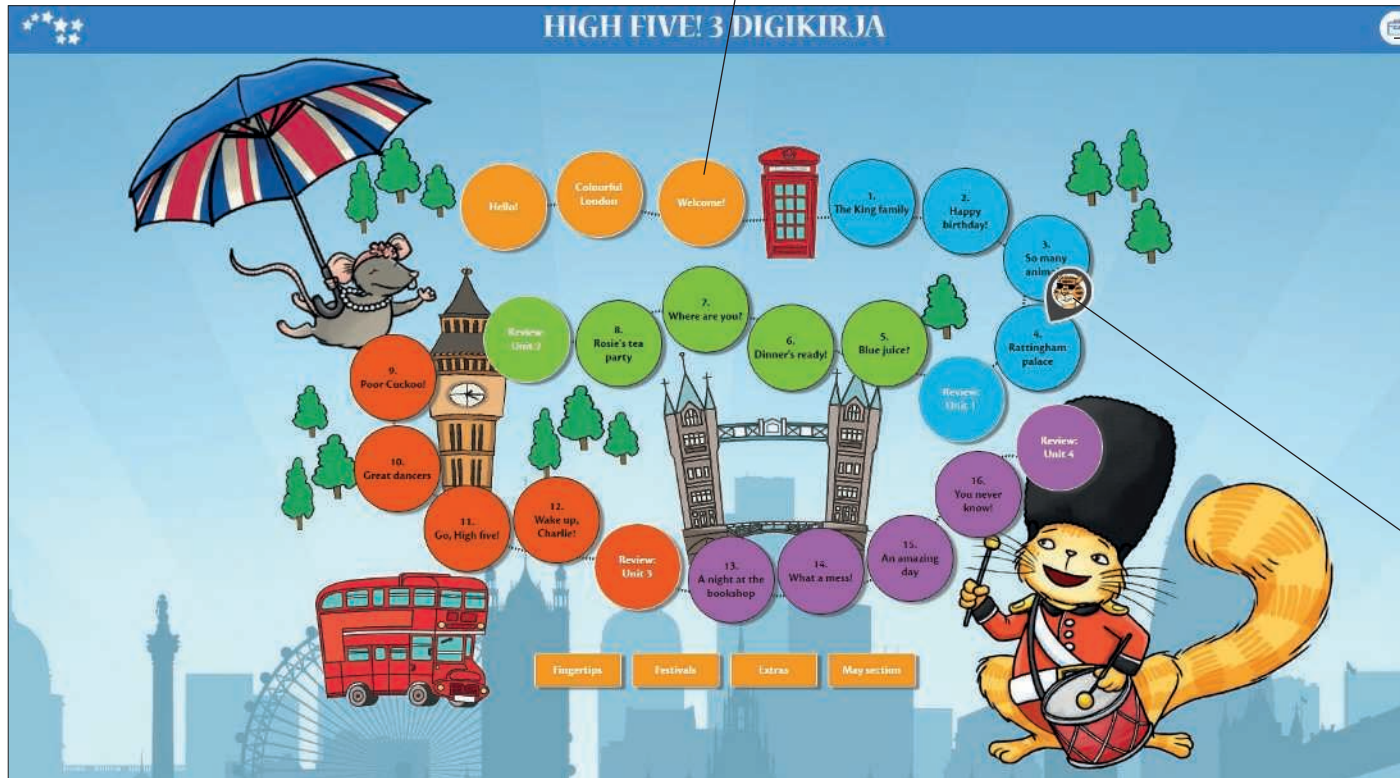
High
five!



Pelilauta

Voit edetä etusivun pelilaudalla napauttamalla kappaleisiin liittyviä palloja. Sinun ei tarvitse edetä järjestyksessä, vaan voit napauttaa suoraan sitä aluetta, mistä haluat milloinkin suorittaa tehtäviä.

Napauttamalla kappalepalloa pääset tekemään kappaleeseen liittyviä tehtäviä.



Salkun kuvaa painamalla pääset mm. omalle sivulle ja sanastoon.

Hahmosi kertoo, missä olit viimeksi.

High five!



Palkinnot

Pelaamalla ja tekemällä digikirjan tehtäviä keräät itsellesi kahdenlaisia palkintoja: **mitaleja** ja **jalokiviä**.

- **Mitalit:** Mitä enemmän tehtäviä suoritat, sitä korkeamman tason mitalin saat. Tasot alimmasta ylimpään ovat pronssi, hopea, kulta, platina, timantti, mestari ja titaani.
- **Jalokivet:** Jalokiviä on kuusi: ametisti, rubiini, safiiri, topaasi, smaragdi ja opaali. Tietyt tehtävät suorittamalla saavutat eri jalokiviä. Jokaisella jalokivellä on omat vaatimuksensa. Jalokiviä saat ainoastaan Review-osuuksien oppimispoluilta.
- Voit tarkastella edistymistäsi ja palkintojesi tilannetta omalta sivultasi, joka löytyy salkkuvalikosta.



High
five!



Tehtävänäkymä

Voit siirtyä tehtävästä toiseen sinisillä nuolilla tai napauttamalla valikosta sen tehtävän nimeä, johon haluat siirtyä.

The screenshot shows the 'HIGH FIVE! 3 DIGIKIRJA ONL' interface. On the left is a task list with items like 'I can, I'll learn', 'Ready: Ten little fingers', 'Steady: Family', etc. The current task is '2 a-b Kuuntele ja kerro'. On the right is the task page '1. The King family' with a listening exercise '2a' and four image boxes for identification. Navigation arrows and a star icon are visible.

Sulje valikko.

Paluu etusivun pelilaudalle.

Unitin sisällä voit siirtyä myös kappaleesta toiseen "edellinen luku" tai "seuraava luku" -painikkeilla, eikä sinun tarvitse täten siirtyä eri kappaleisiin aina pelilaudan kautta.

Tähden syttyminen kertoo, oletko jo tehnyt tehtävän ja kuinka hyvin se meni.

Sinistä palleroa napauttamalla voit merkitä tehtävän itsellesi myöhempää tarkoitusta varten.

Voit siirtyä tehtävästä toiseen sinisillä nuolilla.

Jos sama tehtävä jatkuu vielä toisella sivulla, siihen siirrytään sivun alalaidassa olevalla nuolella.

High five!



Tehtävien tekeminen uudelleen

Voit tehdä tehtäviä uudestaan painamalla **aloita alusta** -nappia, jolloin jo tekemäsi tehtävän vastaukset häviävät ja voit tehdä ne uudelleen.

