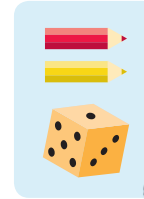


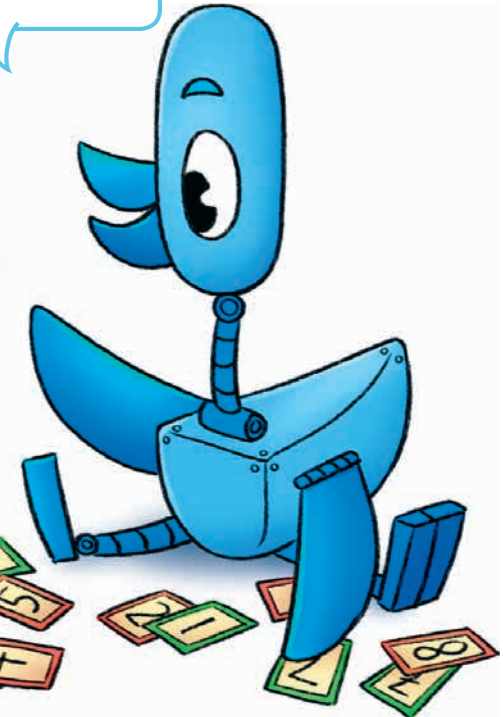
# OIVALLA YHDESSÄ KAVERIN KANSSA!

## Pelaa Tarrankeräys-peliä.

- Pelaa parin kanssa.
- Heitä noppaa vuorollasi ja siirry silmäluvun verran eteenpäin.
- Laske kertolasku ja värity laskun vastaus omalla värilläsi.
- Pelin voittaa pelaaja, joka on värittänyt eniten tarroja.




Matikkaa  
kaverin kanssa!  
Jee!

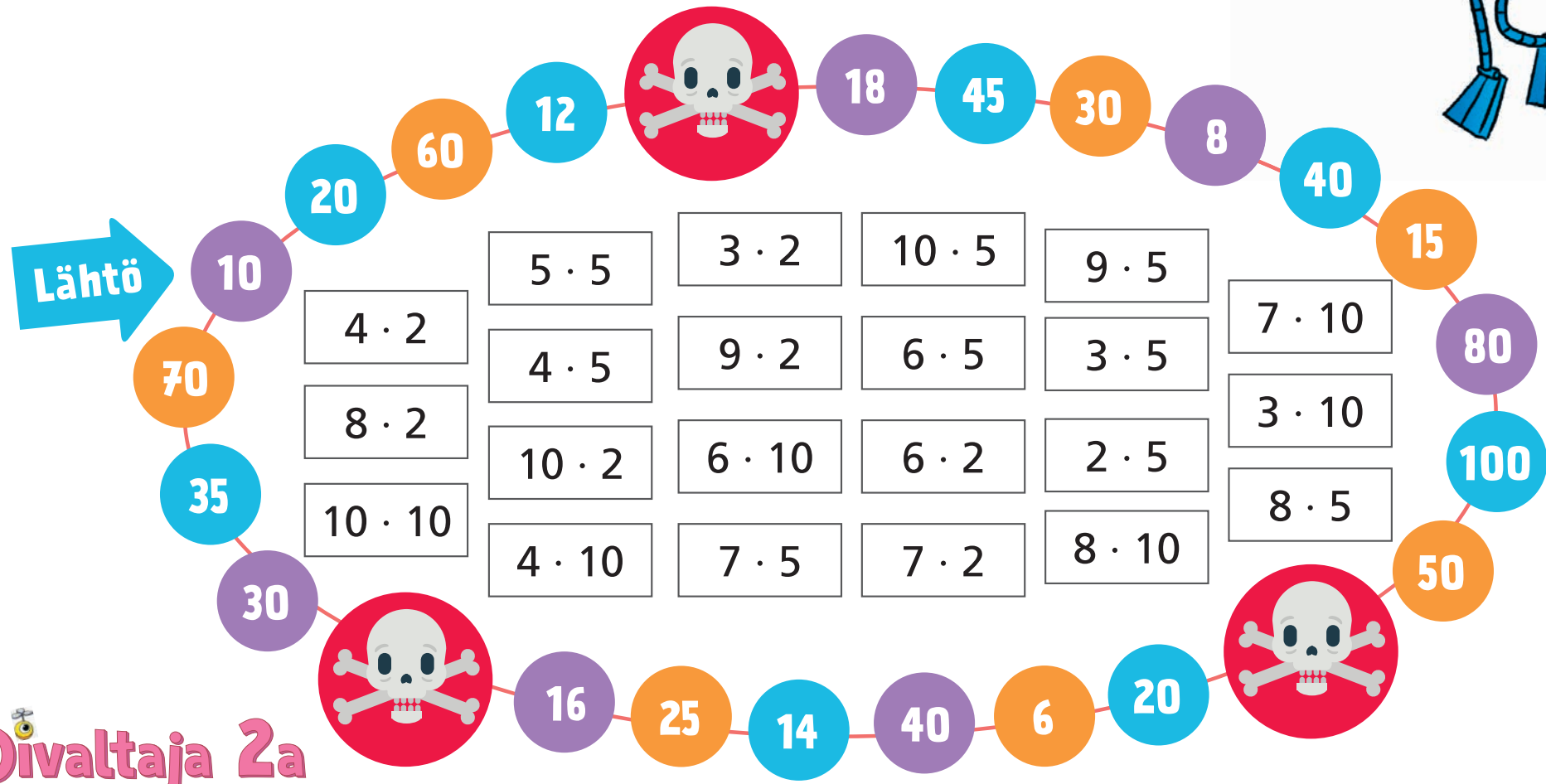
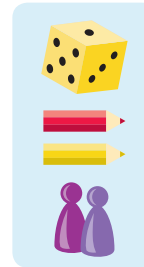


Lähtö

8 · 10	5 · 10	8 · 5	9 · 5	10 · 10	8 · 2	5 · 5	
3 · 5	50	40	8	16	6	18	9 · 2
5 · 2	10	20	70	14	12	45	4 · 2
4 · 10	25	4	30	90	100	35	7 · 10
6 · 2	15	40	20	80	50		6 · 5
7 · 2	10 · 2	7 · 5	10 · 5	2 · 2	4 · 5	3 · 2	9 · 10

## Pelaa Pääkallo-peliä.

- Pelaa parin kanssa.
- Heitä noppaa vuorollasi ja siirry silmäluvun verran eteenpäin.
- Väritä ympyrän lukua vastaava kertolasku omalla värilläsi.
- Jos pysähdyt  -ruutuun, odota yksi heittovuoro.
- Pelin voittaa pelaaja, joka on värittänyt eniten kertolaskuja.



# YSTÄVÄNPÄIVÄN PELEJÄ

pelattavaksi Oivaltajan pelipohjalla



## Upota laiva

Tarvikkeet: pieniä esineitä merkeiksi (esim. makaroneja)

- Pelaa parin kanssa.
- Ota 10 merkkiä.
- Tee merkeistä kaksi kolmen merkin laivaa ja yksi neljän merkin laiva laittamalla merkit vierekkäisten lukujen päälle sataruudukkoon vaakasuoraan tai pystysuoraan. Älä näytä merkkejä parille.
- Sano vuorollasi luku sataruudukosta. Jos parilla on luvun kohdalla merkki, poistaa hän sen ruudukosta.
- Pelin voittaa pelaaja, joka saa ensimmäisenä upotettua parin laivat.

## Satasen valloitus

Tarvikkeet: noppa ja kaksi pelinappulaa

- Pelaa parin kanssa.
- Heitä noppaa vuorollasi ja siirry pelilaudalla silmäluvun verran eteenpäin.
- Kun pysähdyt ruutuun, toimi ohjeen mukaan.
- Pelin voittaa pelaaja, joka pääsee ensimmäisenä lukuun 100.



## OHJE:

**Keltainen ruutu** ja **punainen ruutu**:

Lisää ruudun lukuun luku 5.

Sano summa ääneen ja siirry sen kohdalle.

**Oranssi ruutu** ja **violetti ruutu**:

Lisää ruudun lukuun luku 6.

Sano summa ääneen ja siirry sen kohdalle.

**Pinkki ruutu** ja **sininen ruutu**:

Lisää ruudun lukuun luku 9.

Sano summa ääneen ja siirry sen kohdalle.



# Pelipohja

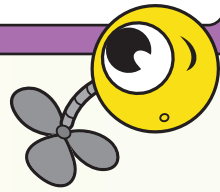
Lähtö

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



Olet oivaltaja!

# YSTÄVÄNI LUKUINA



Ystäväni nimi on \_\_\_\_\_.

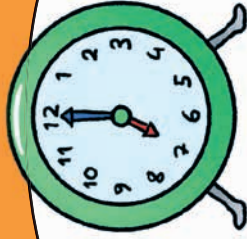
Ystäväni etunimissä on \_\_\_\_\_ kirjainta.

Ystäväni sukunimessä on \_\_\_\_\_ kirjainta.



Ystäväni on \_\_\_\_\_ vuotta vanha.

Ystäväni kengännumero on \_\_\_\_\_.



Ystäväni herää kouluamuina

\_\_\_\_\_.

Ystäväni koulumatkaan

kuluu aikaa \_\_\_\_\_ minuuttia.

Ystäväni onnenluku

on \_\_\_\_\_.

Ystäväni syntymäpäivä

on \_\_\_\_\_.